

OBJETIVO GENERAL DE LA ACTIVIDAD:

Desarrollar las aptitudes de los niños hacia la informática con actividades diseñadas expresamente para que puedan aprender y divertirse a la vez.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Reconocer las diferentes partes de un ordenador y su funcionamiento.
- Conocer las precauciones y cuidados a la hora de usar un ordenador.
- Utilizar el teclado de manera sencilla.
- Saber entrar y salir de programas, moverse dentro de ellos y usar sus herramientas.
- Lograr el dominio del ratón para seleccionar opciones, escribir, dibujar, en la medida de las posibilidades del alumno.

CONTENIDOS:

- **PRIMER TRIMESTRE:**

- **NIVEL I**

- Teclado, teclas básicas
- Introducción a la Mecanografía
- Fundamentos de Microsoft Word
- Paint
- Creación y trabajo en el blog
- Software educativo

- **NIVEL II**

- Microsoft Word Intermedio
- Microsoft PowerPoint Intermedio
- Mecanografía
- Paint
- Creación y trabajo en el blog
- Software educativo

- **NIVEL III**

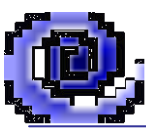
- Microsoft Word Avanzado
- Introducción a Microsoft Excel
- Trabajo específico en blog
- Creación de correo electrónico
- Mecanografía
- Paint
- Software educativo

- **SEGUNDO TRIMESTRE:**

- **NIVEL I**

- Repaso de los conceptos básicos de Word e Internet
- Iniciación a Microsoft Excel
- Trabajo en el blog grupal





- TuxType (Mecanografía)
- TuxPaint (Dibujo)

- NIVEL II

- Microsoft Excel Intermedio
- Microsoft PowerPoint Intermedio
- Mecanografía
- Moviemaker
- Google Earth
- Creación y trabajo en el blog
- Software educativo

- NIVEL III

- Microsoft Word Avanzado
- Microsoft Excel Avanzado
- Fundamentos de Microsoft Access
- Trabajo específico en blog
- Gestión de correo electrónico
- Mecanografía
- Software educativo

• TERCER TRIMESTRE:

- NIVEL I

- Trabajo en el blog grupal
- Iniciación al retoque fotográfico
- Microsoft PowerPoint
- Moviemaker
- Google Earth
- TuxType (Mecanografía)
- TuxPaint (Dibujo)

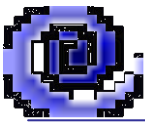
- NIVEL II

- Iniciación al retoque fotográfico
- Fundamentos de Microsoft Access
- Redes Sociales
- Correo mail y messenger
- Mecanografía
- Moviemaker
- Creación y trabajo en el blog
- Software educativo

- NIVEL III

- Retoque fotográfico
- Moviemaker Avanzado
- Microsoft Access Intermedio
- Creación de un blog individual
- Redes sociales y messenger
- Mecanografía
- Software educativo





METODOLOGÍA:

Para la realización de las clases se tratarán de hacer juegos y dinámicas que despierten el interés de los niños por la informática. Al tratarse de una actividad extraescolar, de tipo formativo, trataremos que ésta sea lo más lúdica posible.

Como software didáctico:

- Mecanet
- Tux Type
- Tux Paint
- www.educapeques.com
- www.fotoflexer.com
- ...

MATERIALES UTILIZADOS:

- Ordenadores (colegios)
- Posibilidad de llevar un pendrive (para guardar trabajos)
- ...

